



Gestion du matériel

L'affectation du matériel se fait dans le mode planning : voir l'aide de la [barre d'outils principale](#).


Il faut ensuite sélectionner l'outil adéquat dans la [barre flottante](#) : outil "grue" ou outil "matériel". Ces 2 modes sont sensiblement ressemblants, la différence étant que les grues sont des matériels ayant une zone d'influence.

L'utilisation du matériel est détaillée [sur la page Matériel](#). L'utilisation des grues est détaillée [sur la page Grues](#).






Il faut ensuite activer l'affichage des grues et du matériel, grâce aux boutons  et  à droite.

Pour affecter une ressource matérielle à une tâche, plusieurs méthodes sont possibles :

- Faire un cliquer-glisser avec le bouton droit de la souris sur une tâche dans la vue Gantt. Il faut au préalable avoir sélectionné le mode "Matériel" ou "Grues" dans la [barre flottante](#), et choisi la ressource que l'on souhaite affecter via la liste déroulante
- Utiliser le bouton  du panneau "Détails"

Attention : il n'est possible de modifier dans la vue Gantt uniquement l'équipe ou le matériel sélectionné dans la barre flottante (par exemple, ici "Grue 1") !

Il est possible de modifier la durée et l'heure de début de l'utilisation du matériel de la même façon que pour les tâches.

Un cliquer-glisser du bouton gauche de la souris sur le bord d'une des barres   permet de modifier les heures de début et de fin, et un cliquer-glisser au milieu de la barre  permet de la déplacer.

Il est aussi possible de couper le matériel afin de le réaffecter (comme pour les équipes). Un clic droit sur la barre affiche un menu offrant l'option adéquate.

Affecter une ressource à une tâche (1:11)

<flashplayer width=960 height=560>file=<http://welcom.bouyguestp.com/workman/Affecter%20ressource/Affecter%20ressource.mp4></flashplayer>

[Lien direct vers la vidéo](#) (si vous n'avez pas installé Flash)

Changer l'affectation d'une ressource (0:47)

<flashplayer width=960 height=560>file=[http://welcom.bouyguestp.com/workman/Changer une ressource/Changer une ressource.mp4](http://welcom.bouyguestp.com/workman/Changer%20une%20ressource/Changer%20une%20ressource.mp4)</flashplayer>

[Lien direct vers la vidéo](#) (si vous n'avez pas installé Flash)

From:

<http://workman.zurvan-planning.com/> - **WorkMan**

Permanent link:

http://workman.zurvan-planning.com/doku.php?id=workman:gestion_materiel

Last update: **2022/09/22 08:38**

