



Gestion des équipes

Équipes

L'affectation des équipes se fait dans le mode planning : voir l'aide de la [barre d'outils principale](#).

Il faut ensuite sélectionner l'outil d'équipes dans la [barre flottante](#).



Ensuite, l'affichage des équipes et des compagnons doit être activé. Pour cela, utiliser les boutons  et  à droite de la fenêtre.


L'affectation d'une équipe à une tâche peut se faire de la même manière que la création d'une tâche. Il faut cependant, avant de travailler sur une quelconque équipe, penser à la sélectionner dans le menu de la [barre flottante](#).

On peut ensuite assigner l'équipe sélectionnée grâce à :

- un drag clic-droit sur la tâche voulue
- l'ajout de la ressource Équipe via les [Détails généraux](#)

Une fois une équipe assignée, il est possible d'éditer son affectation de la même manière que [l'édition des tâches](#), en cliquant sur les bords de l'équipe pour augmenter, diminuer ou déplacer son temps de travail. Il est aussi possible, grâce à un clic droit sur une tâche possédant une ressource Équipe, de modifier l'équipe assignée, de la supprimer, ou de la couper pour pouvoir l'assigner à plusieurs tâches différentes.

Panneau Statistiques

Le bouton  en bas à droite permet de faire apparaître le panneau de statistiques sur les ressources. Il permet de visualiser des informations sur l'utilisation des ressources. Plus d'informations sont disponibles sur la page [de statistiques](#).

Affecter une équipe à une tâche (2:07)

<flashplayer width=960 height=560>file=[http://welcom.bouyguestp.com/workman/Affecter une équipe/Affecter une équipe.mp4](http://welcom.bouyguestp.com/workman/Affecter%20une%20equipe/Affecter%20une%20equipe.mp4)</flashplayer>

[Lien direct vers la vidéo](#) (si vous n'avez pas installé Flash)

From:

<http://workman.zurvan-planning.com/> - **WorkMan**

Permanent link:

http://workman.zurvan-planning.com/doku.php?id=workman:gestion_equipement



Last update: **2022/09/22 08:38**