

Documentation de WorLib - Editeur de modèles

L'éditeur de modèle permet d'éditer des modèles de parties d'ouvrage qui seront utilisés dans le module OBJECTIF en mode Planning afin de détailler rapidement les parties d'ouvrages communes. L'éditeur de modèle est disponible sous la forme d'un logiciel "standalone" qui permet d'éditer les modèles de parties d'ouvrage indépendamment d'un chantier (aucune connexion à la base de données WorkMan n'est requise).

[Définitions et terminologie](#) utilisées dans l'application et la documentation.

Deux notices permettent de résumer rapidement les interactions possibles avec l'application :

- [notice sur l'interaction avec le planning](#)
- [notice sur l'interaction avec les tableaux et champs de texte](#)

Organisation de la bibliothèque

La bibliothèque de parties d'ouvrage est organisée sous forme d'une arborescence de fichiers. La racine de la bibliothèque est un dossier sélectionné par l'utilisateur.

Chaque modèle étant enregistré dans un fichier séparé et unique, l'utilisateur peut donc accéder à chacun des modèles à partir de l'explorateur de fichiers.

Il est donc aisé de s'échanger des modèles par mail ou clé USB.

L'extension des fichiers de modèles est .wmo

Il est possible de signer les fichiers afin de les rendre authentiques. Un fichier signé et modifié par une tierce personne sera détecté par le logiciel.

[Explication sur la signature des fichiers](#)

Navigation dans la bibliothèque

[Navigation dans la bibliothèque](#)

Structure globale de la fenêtre

L'éditeur de modèles possède plusieurs zones bien distinctes décrites si dessous :



1 : Menu principal

- [Menu principal](#)

2 : Barre d'outils principale

- [Barre d'outils principale](#)

3 : Zone principale

La représentation de la zone principale dépend du mode dans lequel se trouve le logiciel :

Mode paramètres

Avec un appui sur le bouton  de la [barre d'outils principale](#), le logiciel passe en mode paramètres : [Zone principale en mode paramètres](#)

Mode planning

Avec un appui sur le bouton  de la [barre d'outils principale](#), le logiciel passe en mode planning : [Zone principale en mode planning](#)

Mode ressources


Avec un appui sur le bouton  de la [barre d'outils principale](#), le logiciel passe en mode ressources : [Zone principale en mode ressources](#)

4 : Extensions


Les extensions ne sont accessibles que lorsque le logiciel est en [mode planning](#).

Deux boutons apparaissent alors dans la [barre d'outils principale](#) pour faire apparaître ou masquer indépendamment les deux extensions suivantes :

Statistiques

Avec un appui sur le bouton  l'extension statistiques apparait : [Zone d'extension pour les statistiques](#)

Détails

Avec un appui sur le bouton  l'extension détail d'une activité apparait : [Zone d'extension pour les détails d'une activité \(ou d'un groupe\)](#)

From:
<http://workman.zurvan-planning.com/> - **WorkMan**

Permanent link:
<http://workman.zurvan-planning.com/doku.php?id=worklib:worklib>

Last update: **2022/09/22 08:38**

