

Planning

Le planning des activités est lui même composé de deux parties :

Diagramme de gantt





Le diagramme permet non seulement de visualiser le planning des activités mais aussi d'interagir avec ce planning :

- déplacement dans le planning (dans le temps (horizontal) et parmi les activités (vertical))
- zoom sur le planning
- création de tâches
- modification de tâches
- création de dépendances
- création de coup d'utilisation des ressources dans les activités

Pour plus de détail sur les interactions possibles avec le diagramme voir la [notice](#)

Il y a deux outils possible :

- l'un pour éditer les tâches (accessible à l'aide du bouton  dans la barre d'outils)
- l'autre pour éditer les coups d'utilisation des ressources (accessible à l'aide du bouton )

Une boîte à outils volante surgit en passant dans l'édition des ressources : .

Elle permet de choisir qu'elle ressource l'utilisateur souhaiterait utiliser pour ajouter de nouveaux coups de cette ressource au sein des activités présentes.

L'édition des activités et des ressources peuvent être contraintes par un magnétisme qui permet d'attacher tous les déplacements aux pas de temps défini.




Cette contrainte peut être désactivée et activée à tout moment pour une interaction plus fine avec l'axe des temps :

- [par le clavier](#);
- par la barre d'outils du planning : .







Barre d'outils

Le diagramme possède une barre d'outils à sa droite :

Gestion du zoom :


-  : zoomer sur les tâches affichées (les groupes ne sont pas pris en compte);
- + / - : zoom avant / arrière;
-  /  : reculer / avancer dans le planning;



Gestion des calques :


-  : affiche / masque le calque des coups de grue;
-  : affiche / masque le calque des coups de matériel;
-  : affiche / masque le calque du nombre de compagnons affectés aux coups d'équipe;
-  : affiche / masque le calque des coups d'équipe;
-  : affiche / masque le calque des informations supplémentaires aux tâches;
-  : permet de paramétrer les informations supplémentaires à afficher. Une fenêtre de dialogue permet de placer les informations voulues autour de la position de l'activité:






Dialogue permettant de choisir qu'elles informations l'utilisateur peut afficher de chaque côté de l'activité directement sur le planning.

La colonne de gauche propose les champs d'information possible que l'on peut rajouter  (et ceci autant de fois que l'on souhaite). Ces informations apparaissent ainsi dans la colonne de droite.

Les flèches  et  permette de placer ces informations avant ou après le champs "Position de l'activité" qui représente l'activité dans le diagramme.

Enfin, le bouton  permet d'enlever une information affichée (colonne de droite).

Gestion des outils :

-  : permet d'activer l'outil d'édition du planning;
-  : permet d'activer l'outil d'édition des ressources;
-  : permet d'activer / désactiver le magnétisme.

From:

<http://workman.zurvan-planning.com/> - **WorkMan**

Permanent link:

<http://workman.zurvan-planning.com/doku.php?id=worklib:ganttview>

Last update: **2022/09/22 08:38**

