

# Les types de tâche

Plusieurs types de tâches peuvent être définis dans le [panneau des détails](#).



Le type "Tâche" est le plus courant, c'est lui qui permet de définir les tâches normales, de régler leur durée, de leur assigner des équipes ou des ressources...

Les types "Jalon de début" et "Jalon de fin" sont des tâches spéciales, de durée nulle, correspondant à des événements précis sur le chantier. Elles apparaissent comme un losange.

Par exemple, si une partie d'un ouvrage doit être livrée à une certaine date, il est possible de créer un jalon, d'en contraindre la date (voir les [interactions planning](#)). Les dépendances entre les tâches du projet et le jalon permettent alors de réaliser le projet dans les temps.

## Ajouter un jalon (1:13)

<flashplayer width=960

height=560>file=<http://welcom.bouyguestp.com/workman/Jalon/Jalon.mp4></flashplayer>

[Lien direct vers la vidéo](#) (si vous n'avez pas installé Flash)

From:

<http://workman.zurvan-planning.com/> - **WorkMan**

Permanent link:

[http://workman.zurvan-planning.com/doku.php?id=taches\\_speciales](http://workman.zurvan-planning.com/doku.php?id=taches_speciales)

Last update: **2022/09/22 08:38**

